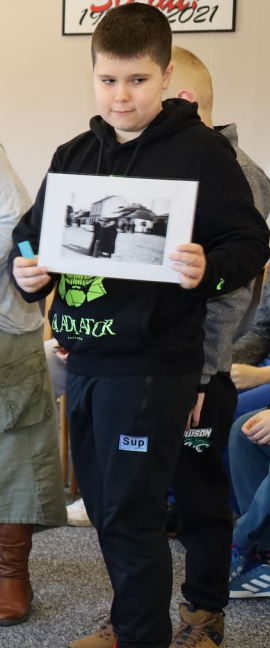


REGIONALNY
KURIER
Błażowski
Czasopismo Samorządu Gminy Błażowa
30 lat!
1991-2021





KURIER
Błażowski
30 lat!
1991 - 2021



KURIER
Błażowski
30 lat!
1991 - 2021





KURIER
Błazowski
30 lat!
1991 - 2021





KURIER
Błażowski
30 lat!
1991 - 2021



KURIER
Błażowski
Czasopismo Samorządu Gminy Błażów
30 lat!
1991 - 2021

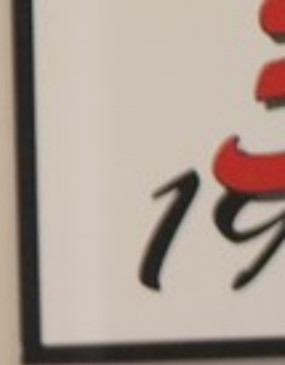
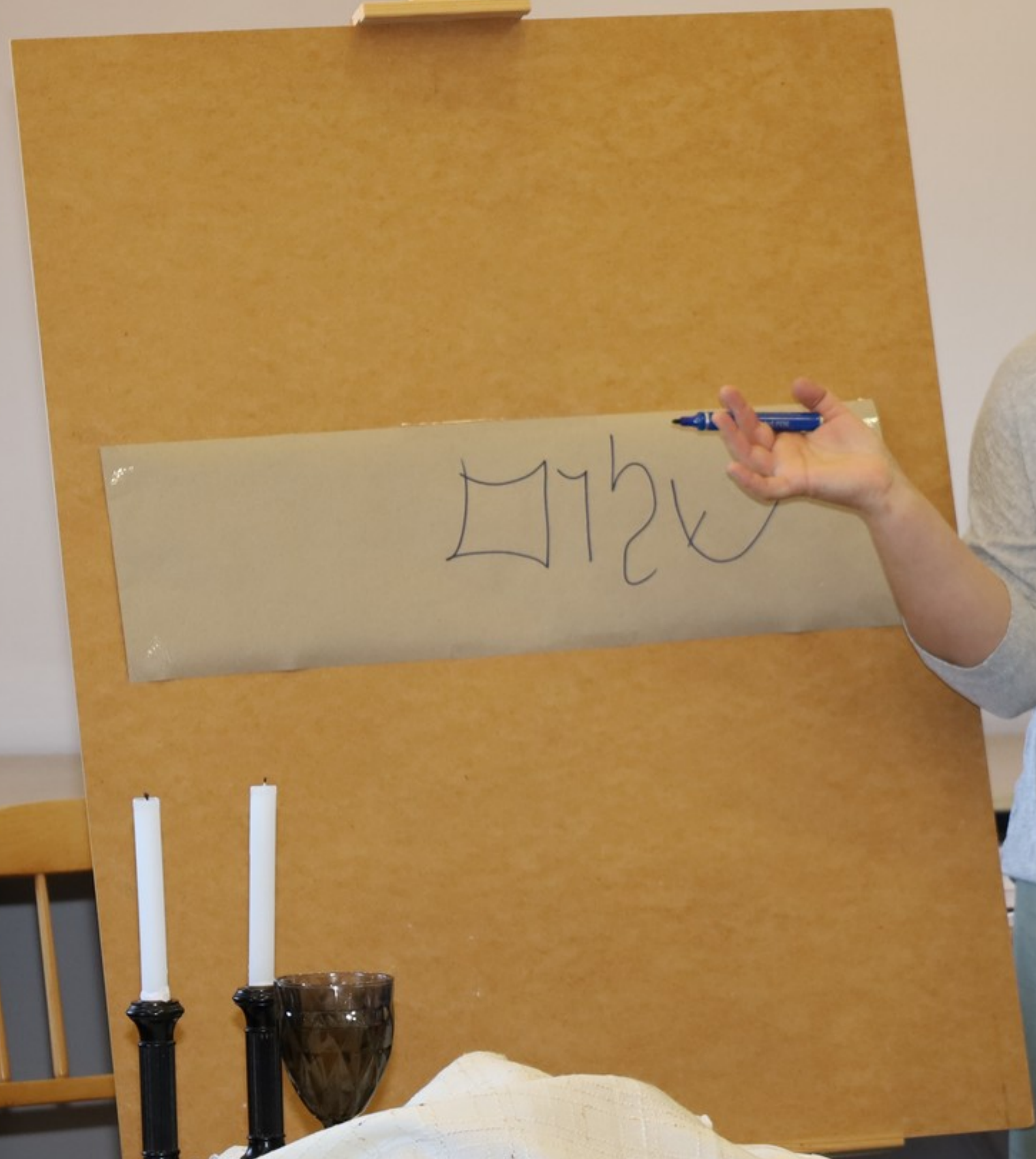














שנת ה'תשפ"ו

DIAZO
Czasopismo Samorządu Gmi
30 lat
1991 - 20



Handwritten text on the easel, possibly a list or notes, including the word "Młody" and some numbers.

















Czasopismo Samorządu Gminy Błazowa
30 lat!
1991 - 2021















מילים/מילים

GLADIATOR

TRIA 98

TRIA 98





Czasopismo Samorządu Gminy Białzowa
30 lat!
1991 - 2021





Błazowski
Czasopismo Samorządu Gminy Błazowa
30 lat!
1991 - 2021





BLAŻOWA
KURIER
Błażowski
Czasopismo Samorządu Gminy Błażowa
30 lat!
1991 - 2021



Wstęp

Witamy! To jest wstępny etap gry, który ma na celu wprowadzenie Cię w świat gry i przedstawienie Ci zasad. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady.

Historia

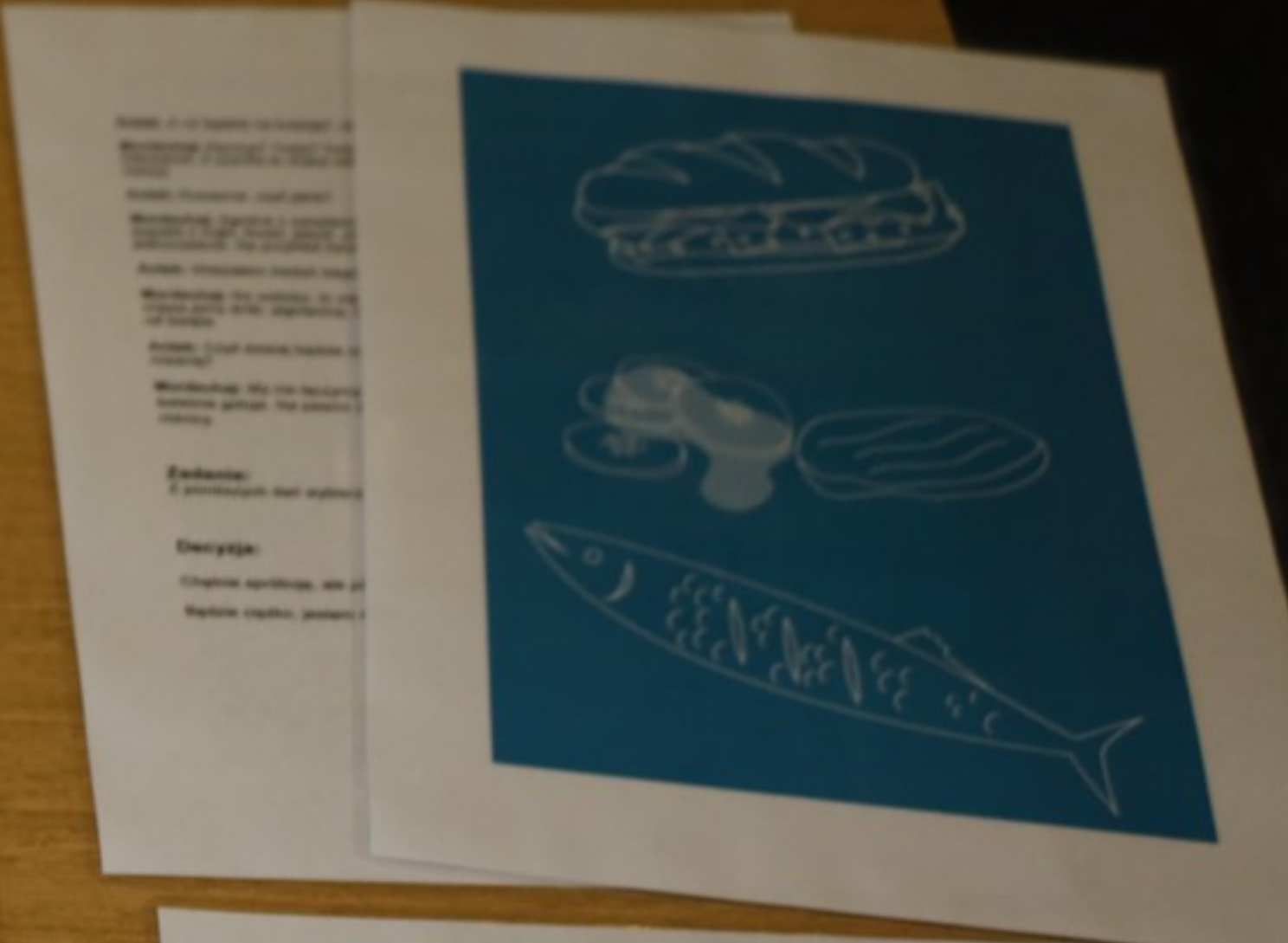
Historia gry jest bardzo ciekawa i pełna wydarzeń. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady.

Synagoga

Witamy! To jest wstępny etap gry, który ma na celu wprowadzenie Cię w świat gry i przedstawienie Ci zasad. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady.

Początek

Witamy! To jest wstępny etap gry, który ma na celu wprowadzenie Cię w świat gry i przedstawienie Ci zasad. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady.



Macewy

Witamy! To jest wstępny etap gry, który ma na celu wprowadzenie Cię w świat gry i przedstawienie Ci zasad. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady.

Dom

Witamy! To jest wstępny etap gry, który ma na celu wprowadzenie Cię w świat gry i przedstawienie Ci zasad. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady.

Cmentarz żydowski

Witamy! To jest wstępny etap gry, który ma na celu wprowadzenie Cię w świat gry i przedstawienie Ci zasad. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady.

Wieczne światło

Witamy! To jest wstępny etap gry, który ma na celu wprowadzenie Cię w świat gry i przedstawienie Ci zasad. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady. W tym celu przygotowaliśmy dla Ciebie kilka zadań, które pomogą Ci lepiej zrozumieć świat gry i jej zasady.

Poznajmy się

Antek: Cześć! Jestem Antek, mam 12 lat i mieszkam w Warszawie. Przed chwilą byłem z mamą na zakupach w centrum handlowym. Mama wyszła ze sklepu porozmawiać przez telefon, a ja podszedłem do stoiska z gramami, nacisnąłem przypadkowo guzik na konsoli i nagle znalazłem się tutaj. Wszystko wygląda jakoby starodawnie, ludzie są inaczej ubrani, ale chyba mówią po polsku. Jak masz na imię? Czy możesz mi powiedzieć, gdzie ja jestem i co my tu robimy?

RYNEK

Antek: Ale tu głośno i mnóstwo ludzi dookoła! Kaczki, kury, wozy konne!
Mordechaj: Piątki u nas zawsze tak wyglądają. To dzień targowy. Dziś trzeba kupić wszystko, co potrzebne, bo następny dzień targowy jest dopiero we wtorek. A poza tym za parę godzin zaczyna się szabat!

Antek: Bardzo tajemniczo to brzmi...
Lejbus: Ach, gdybyś mógł zobaczyć, co jest w środku!
Antek: Co? No weź powiedz!
Lejbus: Tam jest Tor, w ozdobnej sukience i koronie. Nasza najważniejsza księga, a właściwie Pięć ksiąg. Tu są zapisane przykazania od Boga, i historia stworzenia świata, i narodu żydowskiego.
Antek: Aaa, to taka Biblia w wydaniu limitowanym? Pewnie strasznie droga, co?
Lejbus: Wyobraź sobie, że to wszystko jest ręczna robota: atlas, złota korona, litery złotym wypisane atramentem na elegancko wyprawionej skórze. Księga bezcenna. My jej nawet nie dotykamy dłońmi.
Antek: To czym?
Lejbus: Jadem.
Antek: Zmił?
Lejbus: Nieee, takim wskaźnikiem w kształcie palca. O, patrz, tym.
Antek: Wow, to wygląda jak kursor w komputerze! Tylko że srebrny i 3D. Ale akcja! I co się z tym robi?
Lejbus: W czasie modlitwy przenosisz Torę do bimy, o tu.
Antek: Do tej jakby altanki na środku? Mam podobną na działce u babci.
Lejbus: Takiej na pewno nie masz. Bima jest tylko w synagodze. Torę sukienkę i koronę, delikatnie i uroczyście. Potem rozwijasz ją do wybranej linijki tekstu, przesuwasz go sobie w lewo i czytasz.

Mordechaj:
Szalom! Jestem Mordechaj, mam 13 lat i jestem polskim Żydem. Telefon? Centrum handlowe? Nie bardzo wiem, o czym mówisz. Ale chętnie zabiorę Cię dziś w podróż po moim świecie. Jest rok 1925, a w moim miasteczku mieszkają ludzie różnych religii, na przykład Żydzi i katolicy. Mamy różne obyczaje i dorośli czasem się spierają, kto ma rację. Ale my – dzieci – bawimy się razem. Mamy też sporo obowiązków. Dzisiaj muszę zrobić kilka rzeczy, ale jeśli chcesz, możesz mi w tym towarzyszyć. Zaczniemy od zakupów, bo akurat jesteśmy na rynku.

Antek: Szabat? To jakiś ziół czarownic? Nie wyglądaś na czarownikę...
Mordechaj: Szabat to jedno z naszych najważniejszych świąt... Upamiętnia stworzenie przez Boga świata w szósty dzień. To jest dzień siódmy, w którym się odpoczywa. To czas, kiedy nikt nie może pracować. W tym czasie odpoczywamy przez cały tydzień, zanim się rozpocznie nowy tydzień.
Antek: Aaaa, brzmi jak niedziela! Ale niedziela jest pojutrze.
Mordechaj: W niedzielę odpoczywają chrześcijanie. A my – Żydzi – w sobotę. A właściwie to już w piątek wieczorem, bo dla nas nowy dzień zaczyna się o zachodzie słońca.
Antek: Ale to jest zakręcone! I co będziemy robić w ten szabat?
Mordechaj: Nic.

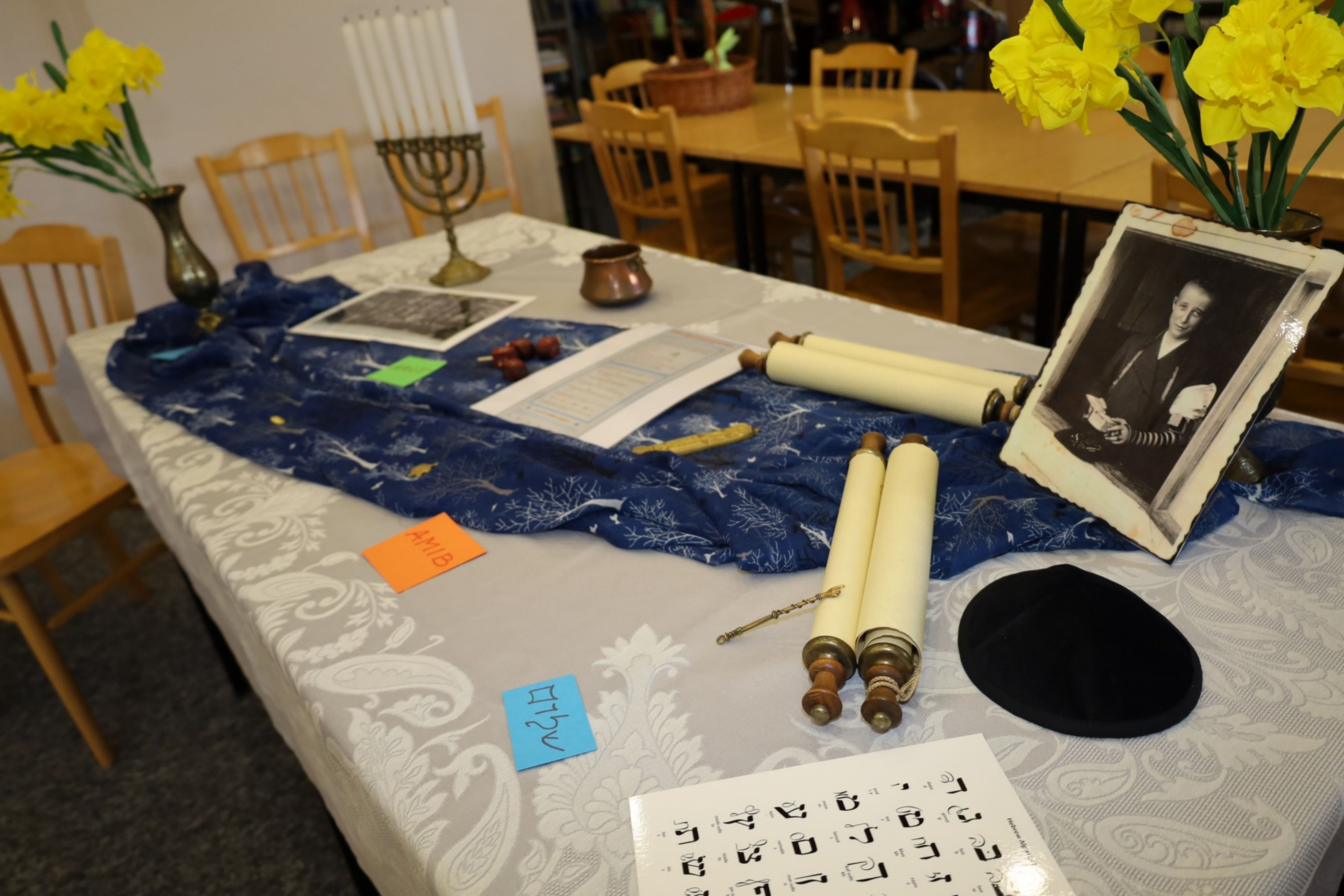
Zadanie:
Wśród starych zdjęć wskaz te, które przedstawiają dzień targowy. Jak myślisz, co mogło być kupione na takim targu 100 lat temu? Która osoba ze zdjęcia zauważyła, że jest fotografowana?
Decyzja:
• Ciekawe, co będzie na kolację? KOSZER
• Ooo, ktoś do nas macha zza rogu! POKUSA



DAJ

AROT

AMIB



AMIB

אמ"ב

אָ אָלף
בּ בֵּת
גַּ גָּמֵל
דָּ דָּלֶת
הָ הֵט
וּ וָו
זָ זַיִן
חֵ חֵט
טָ טֵט
יָ יֵט
כּ כֵּץ
לָ לֶץ
מּ מֵץ
נּ נֵץ
סָ סֵץ
עָ עֵץ
פּ פֵּץ
צָ צֵץ
קָ קֵץ
רָ רֵץ
שָ שֵּץ
תָ תֵץ
יֵט
מֵץ
נֵץ
פֵּץ
צֵץ
קֵץ
רֵץ
שֵּץ
תֵץ





LEGENDA

1. Kerk	8. Kerk
2. Kerk	9. Kerk
3. Kerk	10. Kerk
4. Kerk	11. Kerk
5. Kerk	12. Kerk
6. Kerk	13. Kerk
7. Kerk	14. Kerk



המקום הזה הוא המקום
המקום הזה הוא המקום
המקום הזה הוא המקום
המקום הזה הוא המקום
המקום הזה הוא המקום
המקום הזה הוא המקום
המקום הזה הוא המקום
המקום הזה הוא המקום
המקום הזה הוא המקום
המקום הזה הוא המקום





1. Rynek

LEGENDA

- 1. Rynek
- 2. Kościół
- 3. Długość
- 4. Rynek
- 5. Rynek
- 6. Rynek
- 7. Rynek
- 8. Rynek
- 9. Rynek
- 10. Rynek
- 11. Rynek
- 12. Rynek
- 13. Rynek
- 14. Rynek

Handwritten text on a strip of paper.

Handwritten text on a strip of paper.

